





Nom : papillon24.bmp
Taille du fichier : 49208 octets
Dimensions : 128 x 128 (pixels)
Nombre de pixels : 16384
Couleurs : 24 bits (16777216 couleurs)

En-tête de fichier
 En-tête de bitmap

Corps de l'image

Offset	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F	
00000000	42	4D	38	C0	00	00	00	00	00	00	36	00	00	00	28	00	
00000010	00	00	00	00	00	00	80	00	00	00	01	00	18	00	00	00	
00000020	00	00	02	C0	00	00	C3	0E	00	00	C3	0E	00	00	00	00	
00000030	00	00	00	00	00	00	37	83	5F	38	82	60	38	82	5D	38	
00000040	82	5F	37	82	5E	37	40	47	31	80	5D	33	80	5C	33	7F	
00000050	5C	31	7F	59	31	7E	59	2F	7D	59	2D	7B	5B	2A	79	59	
00000060	27	78	54	27	7								57	27	78	57	27
00000070	78	56	26	7A	54	26	7A	57	2A	70	57	30	7D	5D	33	7D	
00000080	5F	35	7E	61	36	7F	63	36	7F	67	36	81	68	37	82	6D	
00000090	3A	83	6D	3B	84	70	3C	87	70	40	87	71	42	89	72	44	
000000A0	8A	77	46	8C	78	49	8D	79	49	8F	79	4B	90	7C	4E	91	
000000B0	7E	50	93	7F	54	94	80	58	94	80	5B	95	81	5B	95	80	
000000C0	5B	96	82	5B	96	7E	5D	95	7D	5D	95	7D	5E	95	7C	5B	
000000D0	95	7A	5D	95	7C	5F	95	7A	5F	95	79	60	94	79	60	94	
000000E0	78	60	93	78	61	91	78	62	91	76	60	8F	74	6E	8D	72	
000000F0	5B	8D	71	59	8A	70	55	8A	6B	51	89	6B	4E	88	6A	49	
0000C000	10	00	00	10	0A	00	10	0A	00	10	0A	00	10	00	00	10	
0000C010	8B	62	1C	8D	61	1D	8E	63	21	8F	64	23	90	67	26	91	
0000C020	69	26	92	6A	29	93	6B	29	94	6E	2B	94	6F	29	94	6F	
0000C030	28	95	6F	26	95	6D	00	00									



Le format BMP est un format d'image bitmap développé conjointement par Microsoft et IBM. Les pixels sont stockés sous forme de tableau de points. On gère les couleurs soit en couleur vraie soit grâce à une palette indexée.

En-tête du fichier
L'entête du fichier fournit des informations sur le type de fichier (Bitmap), sa taille et indique où commencent les informations concernant l'image à proprement parler.

En-tête du bitmap
L'entête de l'image fournit des informations sur l'image, notamment ses dimensions et ses couleurs.

La palette de couleur (éventuellement)
Si le nombre de bits utilisés pour coder la couleur de chaque pixel est inférieur ou égal à 8 (soit 256 couleurs), le deuxième en-tête est suivi d'une **table des couleurs** utilisées dans l'image.

Chaque couleur de la palette est codée sur 4 octets :
 1 octet pour l'intensité du bleu (00 à FF)
 1 octet pour l'intensité du vert (00 à FF)
 1 octet pour l'intensité du rouge (00 à FF)
 1 octet réservé (XX)

Le corps de l'image
Le codage de l'image se fait en écrivant successivement les bits correspondant à chaque pixel, ligne par ligne en commençant par le pixel en bas à gauche.

En-tête du fichier (BITMAPFILEHEADER)				
Adresse	Taille (octets)	Nom	Valeur standard (hex)	Signification
00000000	2	bfType	42 4D	Signature du fichier. BM=Bitmap windows, BA= Bitmap OS2, CI=icône couleur OS2, CP=pointeur de couleur OS2, IC= icône OS2, PT=pointeur OS2
00000002	4	bfSize	00 00	Taille totale du fichier en octets
00000006	2	bfReserved1	00 00	Champ réservé
00000008	2	bfReserved2	00 00	Champ réservé
0000000A	4	bfOffBits	36 00 00 00	Adresse de la zone de définition de l'image

En-tête du bitmap (BITMAPINFOHEADER)				
Adresse	Taille (octets)	Nom	Valeur standard (hex)	Signification
0000000E	4	biSize	28 00 00 00	Taille en octets de cet en-tête BITMAPINFOHEADER
00000012	4	biWidth	00 00 00 00	Largeur de l'image en pixels
00000016	4	biHeight	00 00 00 00	Hauteur de l'image en pixels
0000001A	2	biPlanes	01 00	Nombre de plans
0000001C	2	biBitCount	00 00	Nombre de bits par pixel
0000001E	4	biCompression	00 00 00 00	Type de compression : 0=pas de compression, 1=compressé à 8 bits par pixel, 2=4bits par pixel.
00000022	4	biSizeImage	00 00 00 00	Taille en octets des données de l'image
00000026	4	biXpelsPerMeter	00 00 00 00	Résolution horizontale en pixels par mètre
0000002A	4	biYpelsPerMeter	00 00 00 00	Résolution verticale en pixels par mètre
0000002E	4	biClrUsed	00 00 00 00	Nombre de couleurs dans l'image : 0=maximum possible. Si une palette est utilisée, ce nombre indique le nombre de couleurs de la palette
00000032	4	biClrImportant	00 00 00 00	Nombre de couleurs importantes. 0= toutes importantes