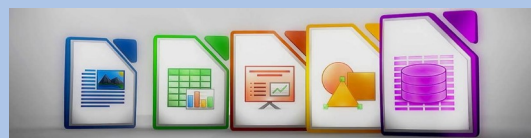


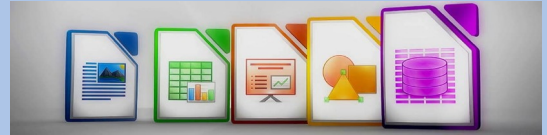
Comment choisir un logiciel pour ma production ?



Les logiciels

Types	Fonctions / Caractéristiques	Extension	Exemples d'écrans
Navigateur			
Moteur de recherche			
Logiciels de Traitement de textes et de Publication Assistée par Ordinateur (P.A.O.)			
Logiciels de dessins, de retouche d'images, de montage vidéos			
Tableur			

Comment choisir un logiciel pour ma production ?

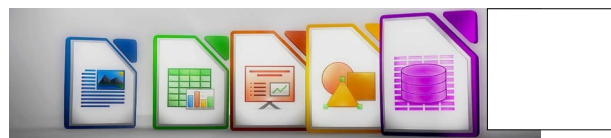
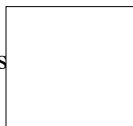


Les logiciels

Types	Fonctions / Caractéristiques	Extension	Exemples d'écrans
Logiciels de C.F.A.O. (Conception et Fabrication Assistée par Ordinateur)	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>
Grapheur	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>
Logiciels de présentation assistée par ordinateur (Pré.A.O.)	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>
Logiciels de messageries	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>	<div style="border: 1px solid black; width: 100%; height: 100%;"></div>

Fonctions : Ils permettent le traitement et la présentation de dessins, d'images ou de vidéos.

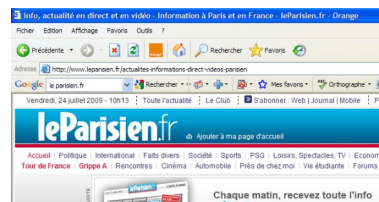
Caractéristiques : Les logiciels de dessin facilitent la retouche des images fixes. Pour les images animées, il est nécessaire d'utiliser un logiciel de montage vidéo.



Exemples : Paint pour les images, Windows movie maker pour les vidéos, Pinnacle studio..

Fonction : Permet d'effectuer des recherches sur Internet.

Caractéristiques : L'utilisation de requêtes permet d'obtenir différents documents numériques (pages WEB, textes, images, vidéos, musiques, logiciels).

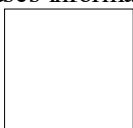


Exemples : Google, Voilà...

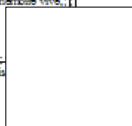
Fonctions : Naviguer et lire des pages WEB.

Caractéristiques : L'internaute se connecte au réseau Internet et accède à de nombreuses informations dispersées dans le monde entier.

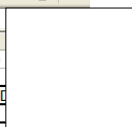
Exemple : Internet Explorer



Le matériel informatique		
Nom	Photo	Rôle
Unité centrale		Elle peut être sous forme de tour comme sur la photo ou à plat comme dans la salle informatique. Elle contient les principaux éléments d'un ordinateur : l'alimentation, la carte mère, le disque dur, le microprocesseur, la mémoire vive, les lecteurs de disquette et de DVD...
Moniteur		c'est l'autre coin de l'écran. Il permet à l'utilisateur d'utiliser les informations.
Carte mère		Elle se trouve dans l'unité centrale et comporte les composants électroniques indispensables au fonctionnement de l'unité centrale (microprocesseur, mémoire...). Elle possède également des supports permettant de rajouter des cartes périphériques supplémentaires (carte son, carte vidéo...) ou de la mémoire vive supplémentaire.
Microprocesseur		Il s'agit d'une puce électronique spécialisée dans la gestion des informations. Plus sa vitesse est élevée, plus l'ordinateur est rapide dans le traitement des informations.

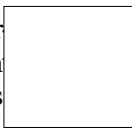


Tableur Microsoft Works - [déperdition énergétique.xlr]				
F26				
	A	B	C	
1	Isolation de l'habitat : pertes globales de chaleur (en joule)			
2				
3	Éléments	Maison classique	Maison isolée	
4	Toiture	3000	1500	
5	Murs	2500	1300	1200
6	Air renouvelé	2000	2000	0
7	Vitres	1300	500	800
8	Sols	700	500	200
9				
10			Total	3700

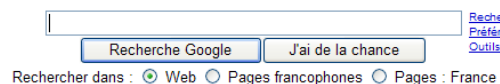
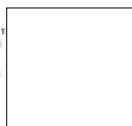


Fonctions : Ils permettent le traitement et la présentation d'informations textuelles.

Caractéristiques : Les traitements de textes permettent de saisir, modifier et mettre en forme interactivement des textes. Les logiciels de P.A.O. permettent de réunir au sein d'un même document plusieurs éléments numériques (textes, images, dessins,...) dans le but de l'imprimer.

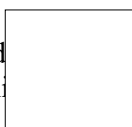


Exemples : Word, Module de traitement de texte des logiciels Works et Open Office et Publisher pour la PAO.

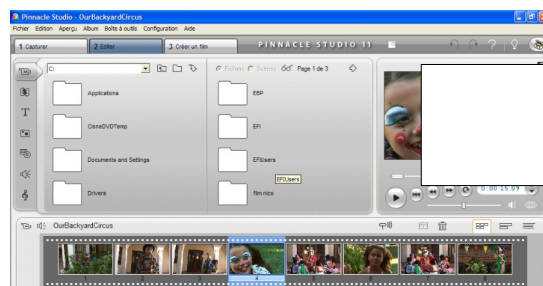


Fonctions : Les tableurs sont des logiciels qui facilitent la présentation d'informations chiffrées et l'automatisation des calculs.

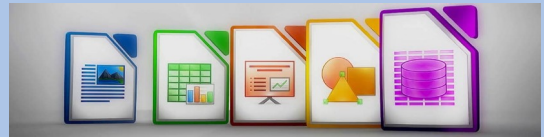
Caractéristiques : Ils sont constitués de feuilles de calcul divisées en colonne (A, B,C,etc.) et en lignes (1,2,3,etc.).



Exemples : Excel, le module tableur des logiciels



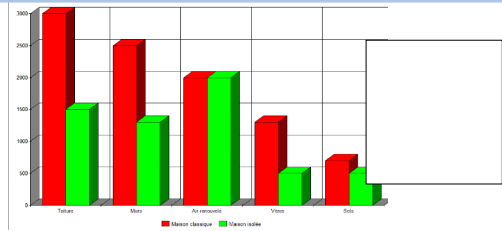
Comment choisir un logiciel pour ma production ?



Fonction : Les logiciels ou les sites WEB de messagerie permettent de diffuser des informations sous forme de courrier électronique.

Caractéristiques : Les correspondants doivent disposer d'une adresse électronique. Il peuvent joindre aux messages des fichiers de différents formats (textes, images, sons, vidéos).

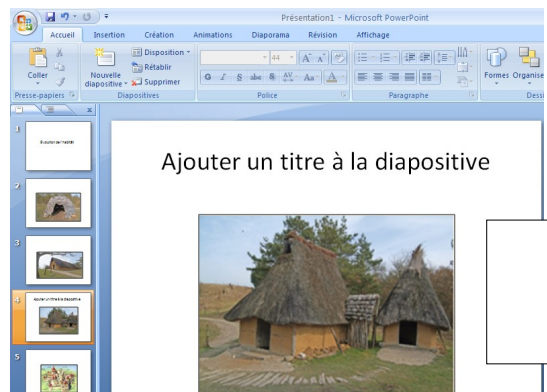
Exemples : Outlook Express, Laposte.net...



Fonction : un logiciel de PréAO permet d'organiser les informations en diapositives projetées sur un écran à l'aide d'un vidéoprojecteur lors d'une présentation orale.

Caractéristiques : Pour soutenir l'attention du public, on peut utiliser des transitions entre diapositives et des effets d'animation permettent d'améliorer cette présentation et de créer des documents vivants, animés par des vidéos, des images interactives, des sons.

Exemples : Power Point, Open Office Impress...



Fonction : Les grapheurs sont des logiciels qui facilitent la présentation d'informations chiffrées sous forme de diagrammes (graphiques).

Caractéristiques : Chaque graphique est lié à un tableau d'une feuille de calcul et doit comporter un titre et une légende.

Exemples : Excel, le module grapheur des logiciels

Fonctions et caractéristiques : Les logiciels de CAO (Conception Assistée par Ordinateur) volumiques permettent une modélisation du réel très précise car les volumes de la pièce sont parfaitement définis. Le 3D volumique avec rendu réel (ombré) est très proche de la réalité. La modélisation 3D étant validée, il est possible de passer à la programmation des parcours outils, le cœur de l'activité de la FAO (Fabrication Assistée par Ordinateur). Le programmeur crée les parcours en respectant les choix d'outils, les vitesses de coupe et d'avance, et les stratégies d'usinage à mettre en œuvre. Le fichier ISO obtenu est transmis à la MOCN (Machine-Outil à Commande Numérique) puis la pièce est usinée par cette machine, après la phase de réglage indispensable.

Exemple : Solidworks, CharlyGraal...

