

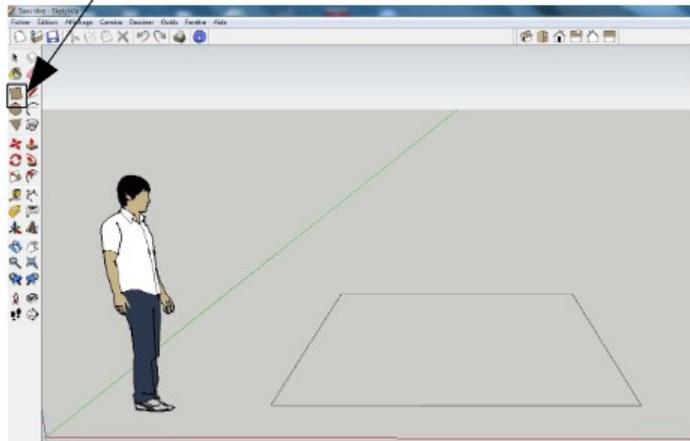
# Produire une représentation numérique d'un volume simple avec un logiciel de CAO



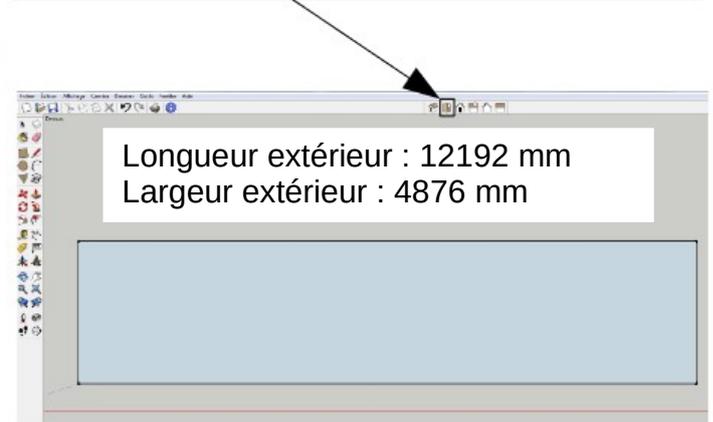
## Réaliser la représentation numérique du conteneur avec Sketchup

### Création d'un rectangle avec vue de dessus

Sélectionnez l'outil Rectangle, commencez le rectangle sans le terminer, saisissez les valeurs, validez

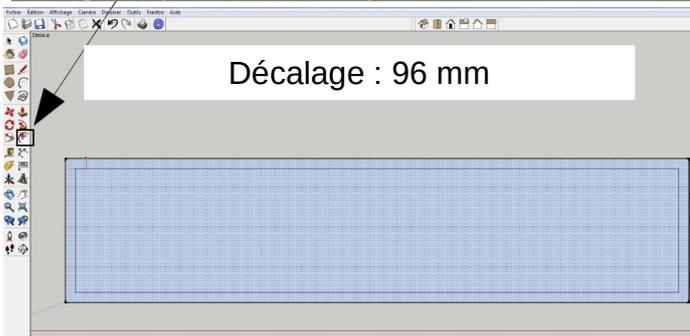


Sélectionnez la vue de dessus

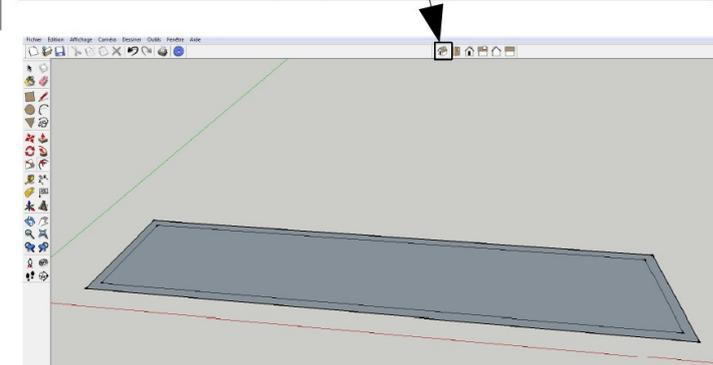


### Création d'un décalage avec vue ISO (perspective)

Sélectionnez l'outil Décalage, placez le curseur à l'intérieur du rectangle, cliquez et saisissez l'épaisseur du mur

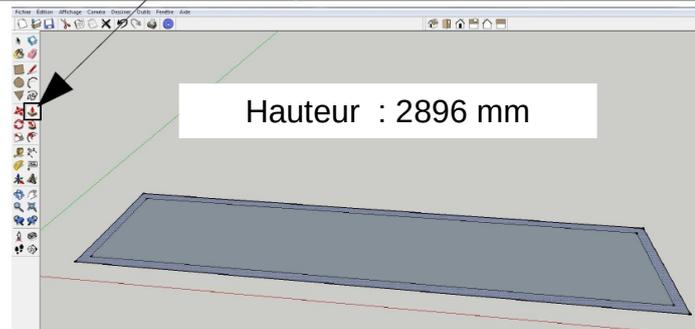


Sélectionnez la vue de perspective (Iso)

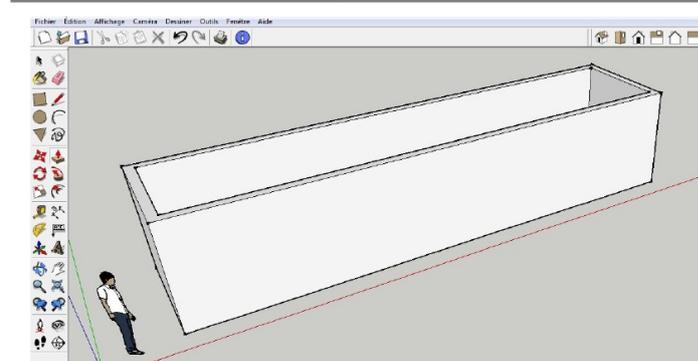


### Création d'une extrusion c'est à dire d'un volume

Sélectionnez l'outil Pousser/Tirer, choisir la surface à tirer, saisissez la dimension de la hauteur, validez

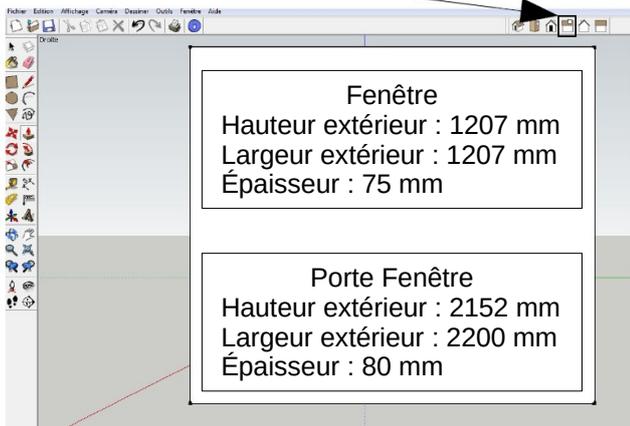


Résultat obtenu intermédiaire

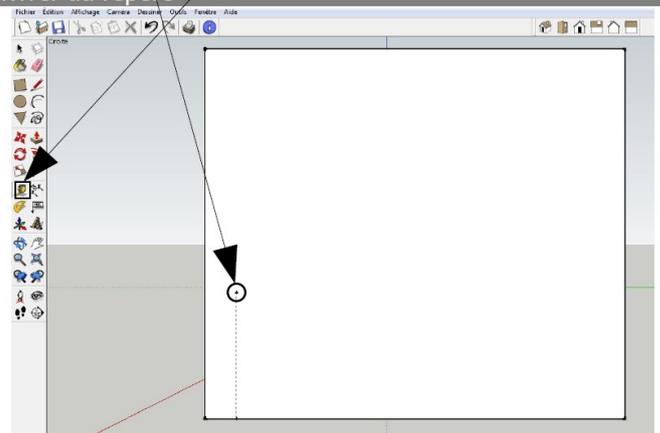


## Création d'un repère

Cliquez sur la vue de droite

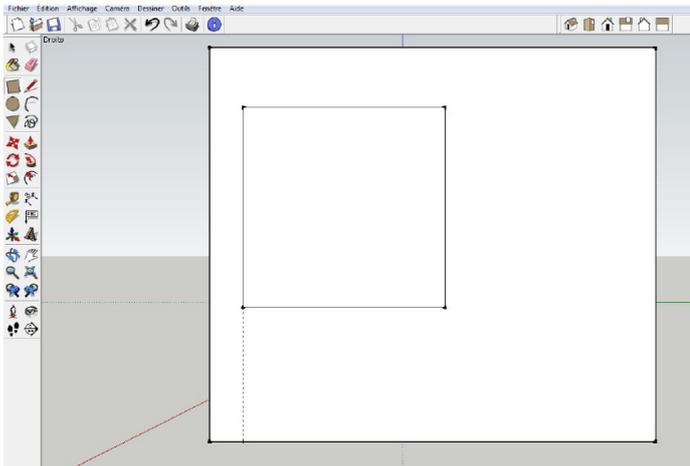


Sélectionnez l'outil Mètre, réalisez la série d'opérations pour arriver au repère

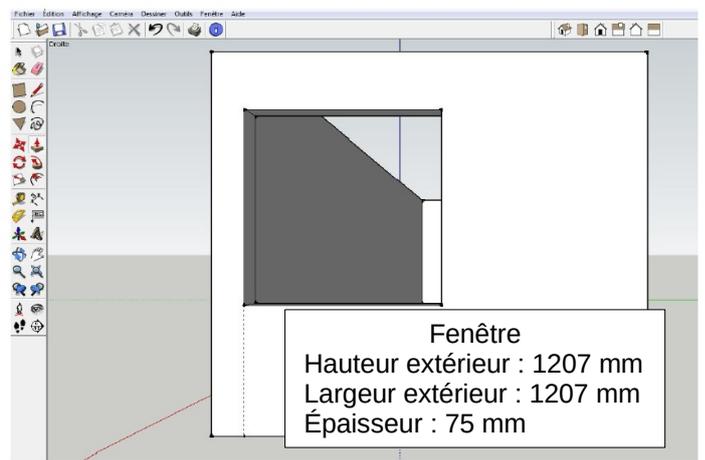


## Création d'une ouverture pour la fenêtre

Sélectionnez l'outil rectangle, commencez le rectangle à partir du repère, saisissez les dimensions de la fenêtre et validez

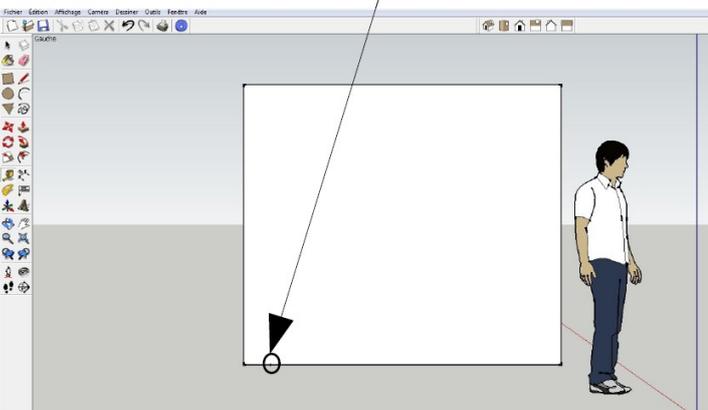


Sélectionnez l'outil Pousser/Tirer, choisissez la surface intérieure et la poussez jusqu'au bout du mur

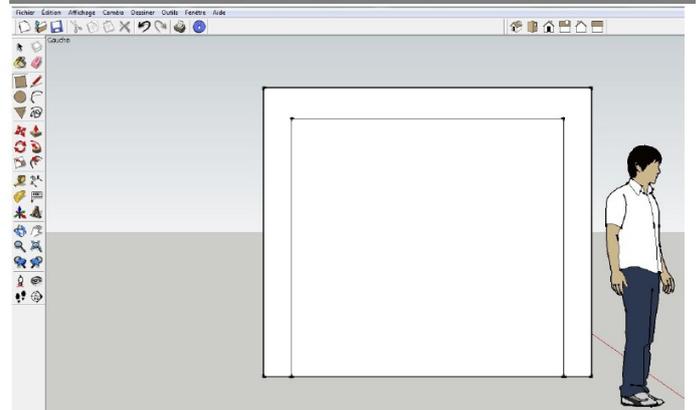


## Création d'un guide et d'une ouverture pour la porte fenêtrée

Choisissez l'outil Mètre et placez le repère en respectant la bonne dimension

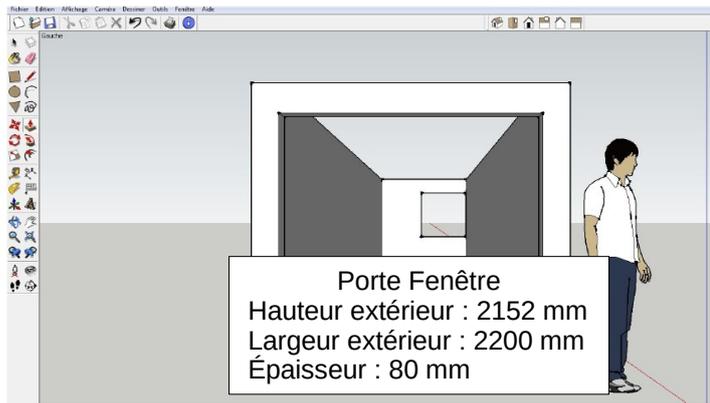


Sélectionnez l'outil rectangle, commencez le rectangle à partir du repère, saisissez les dimensions de la porte-fenêtrée et validez

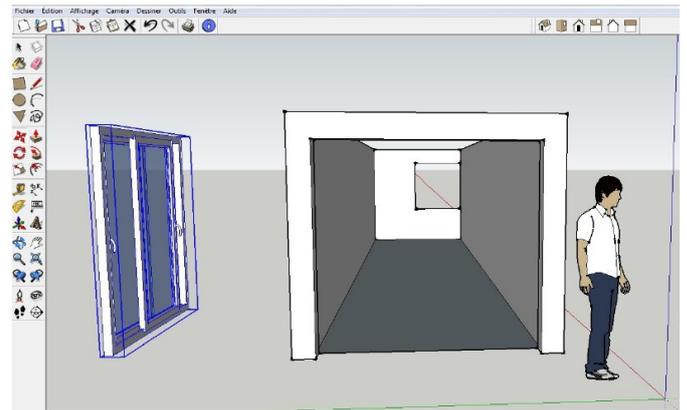


## Création d'une ouverture et importer la porte fenêtre

Sélectionnez l'outil Pousser/Tirer, choisir la surface intérieure et la pousser jusqu'au bout du mur

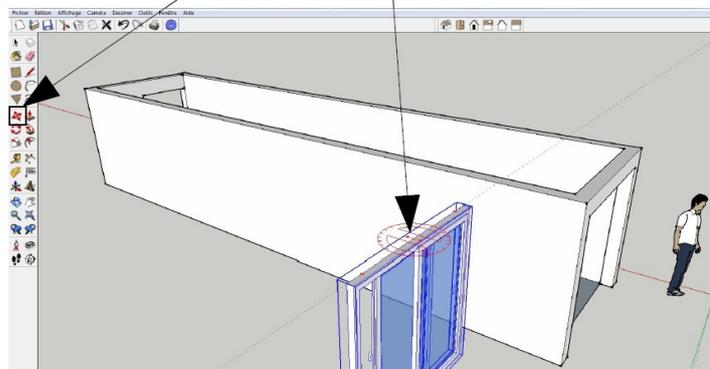


Sélectionnez dans le menu Fichier le sous menu Importer et importer la fenêtre et la porte-fenêtre

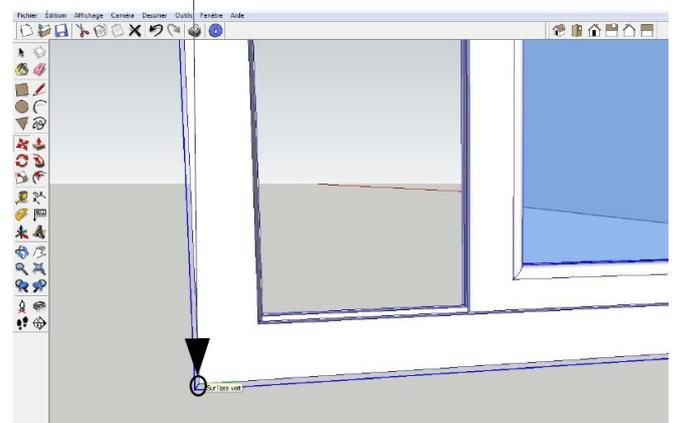


## Insertion de la la porte fenêtre et de la fenêtre

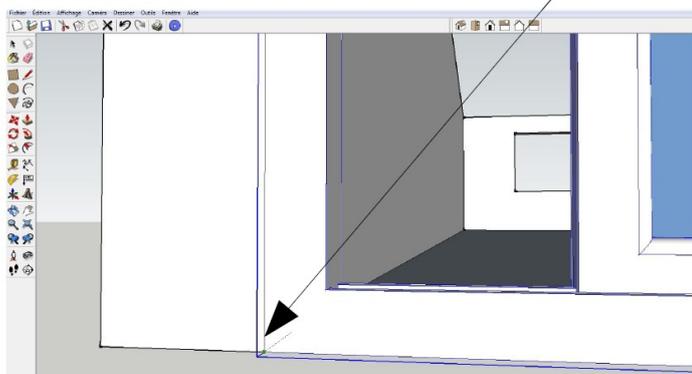
Sélectionnez l'outil Déplacer/Couper et faire pivoter la porte-fenêtre en cliquant sur une des petites croix qui se trouvent dessus



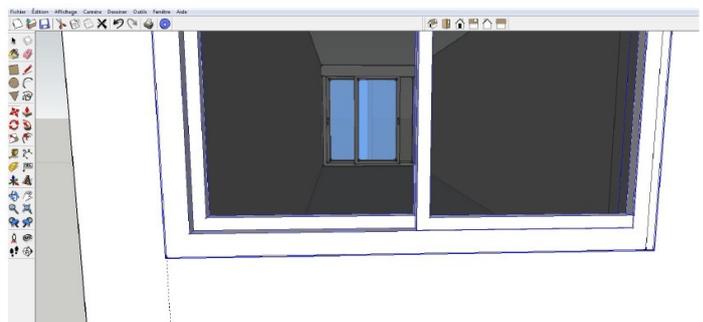
Sélectionnez le coin de la porte fenêtre



Positionnez correctement la porte-fenêtre sur le container



Sélectionnez la vue de droite, importer et positionnez la fenêtre



## Changer la texture du container

Sélectionnez l'outil Colorier, Métal, Métal ondulé brillant et l'appliquer partout

