

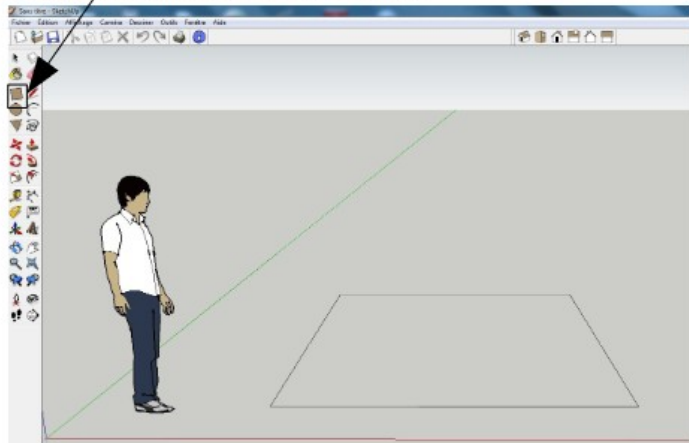
Produire une représentation numérique d'un volume simple avec un logiciel de CAO



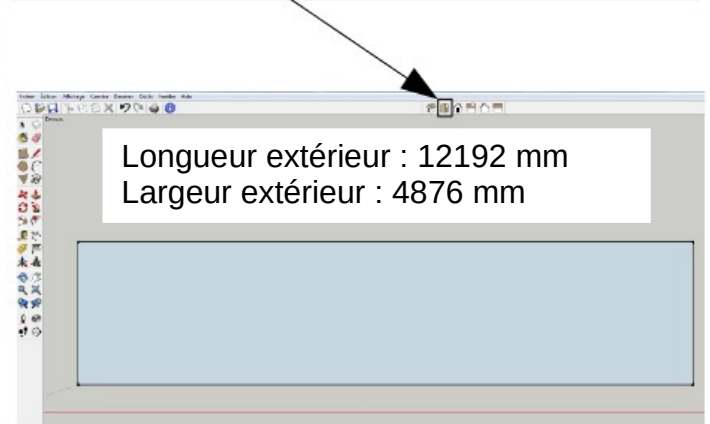
Réaliser la représentation numérique du conteneur avec Sketchup

Création d'un rectangle avec vue de dessus

Sélectionnez l'outil Rectangle, commencez le rectangle sans le terminer, saisissez les valeurs, validez

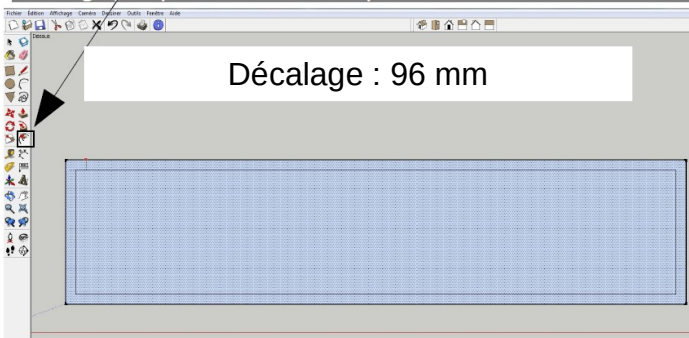


Sélectionnez la vue de dessus

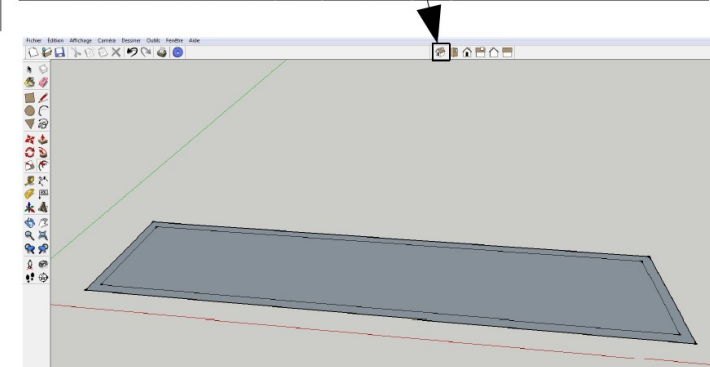


Création d'un décalage avec vue ISO (perspective)

Sélectionnez l'outil Décalage, placez le curseur à l'intérieur du rectangle, cliquez et saisissez l'épaisseur du mur

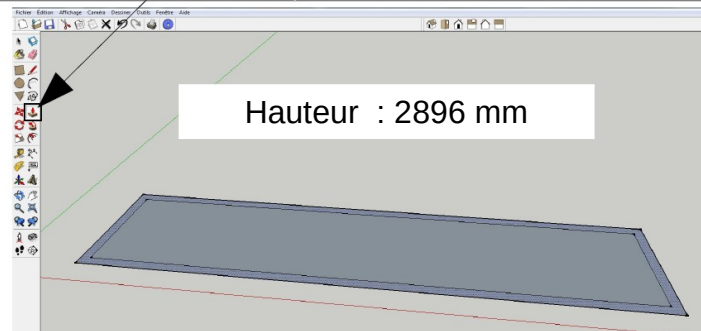


Sélectionnez la vue de perspective (Iso)

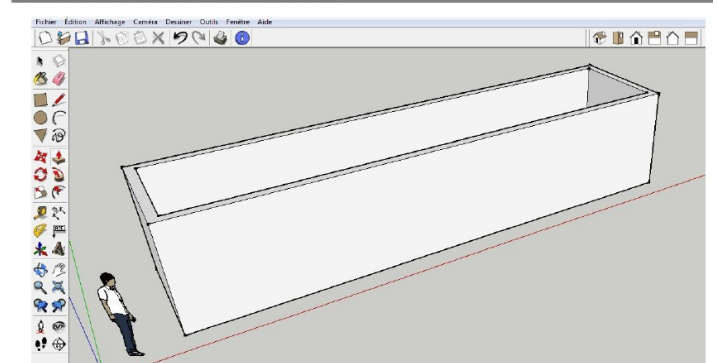


Création d'une extrusion c'est à dire d'un volume

Sélectionnez l'outil Pousser/Tirer, choisir la surface à tirer, saisissez la dimension de la hauteur, validez

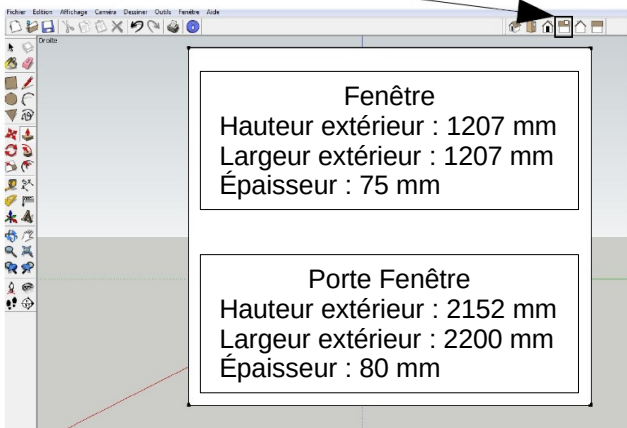


Résultat obtenu intermédiaire

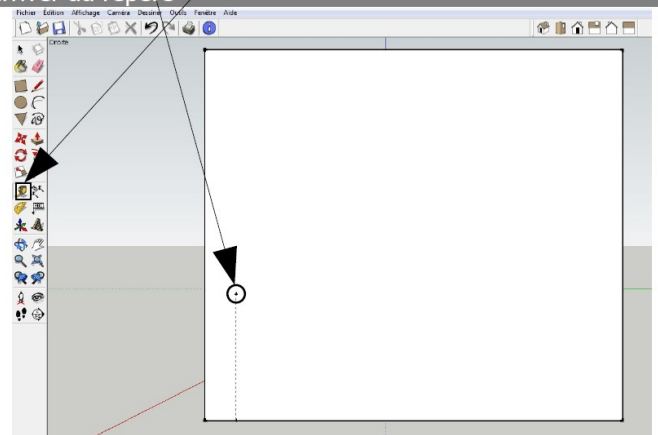


Création d'un repère

Cliquez sur la vue de droite

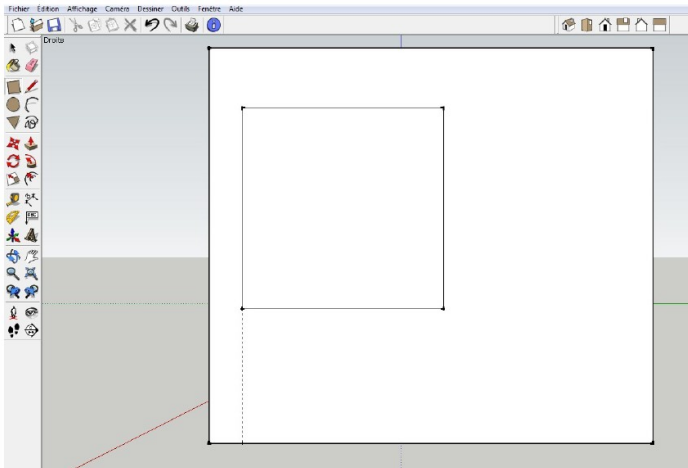


Sélectionnez l'outil Mètre, réalisez la série d'opérations pour arriver au repère

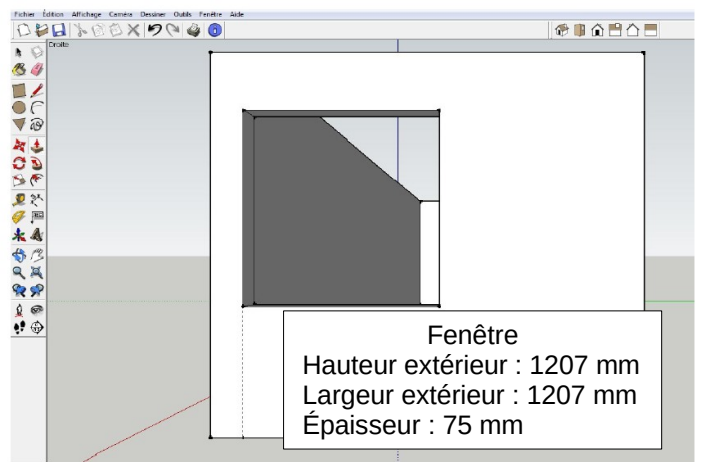


Création d'une ouverture pour la fenêtre

Sélectionnez l'outil rectangle, commencez le rectangle à partir du repère, saisissez les dimensions de la fenêtre et validez

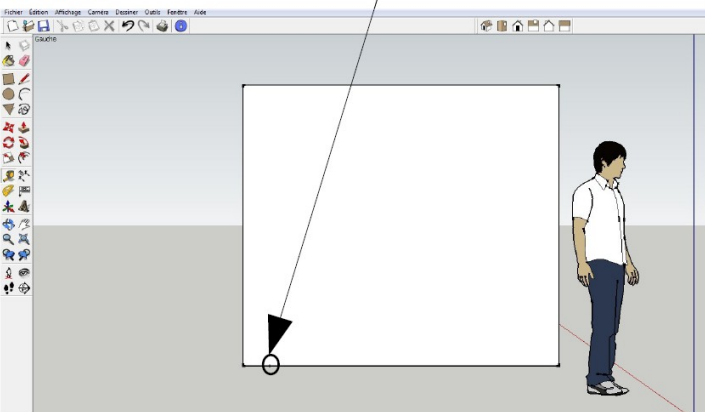


Sélectionnez l'outil Pousser/Tirer, choisissez la surface intérieure et la poussez jusqu'au bout du mur

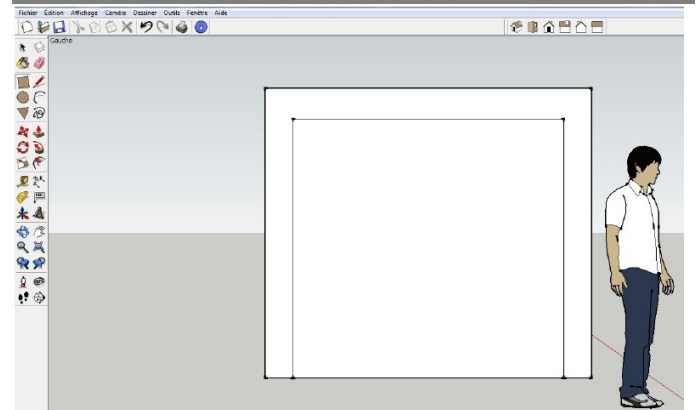


Création d'un guide et d'une ouverture pour la porte fenêtrée

Choisissez l'outil Mètre et placez le repère en respectant la bonne dimension

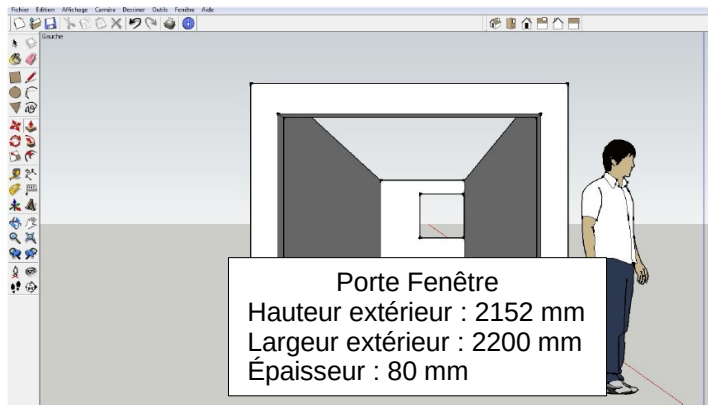


Sélectionnez l'outil rectangle, commencez le rectangle à partir du repère, saisissez les dimensions de la porte-fenêtrée et validez

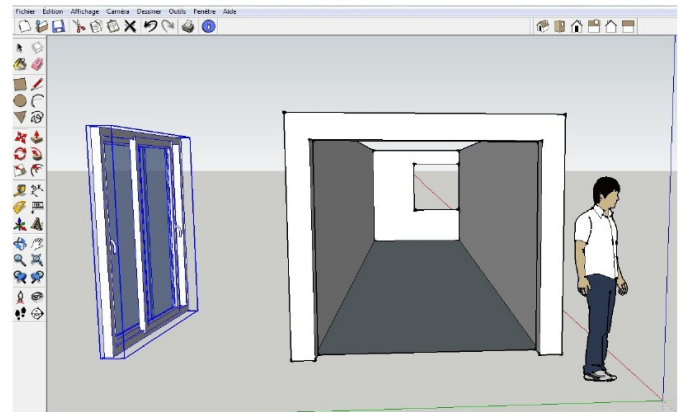


Création d'une ouverture et importer la porte fenêtre

Sélectionnez l'outil Pousser/Tirer, choisir la surface intérieure et la pousser jusqu'au bout du mur

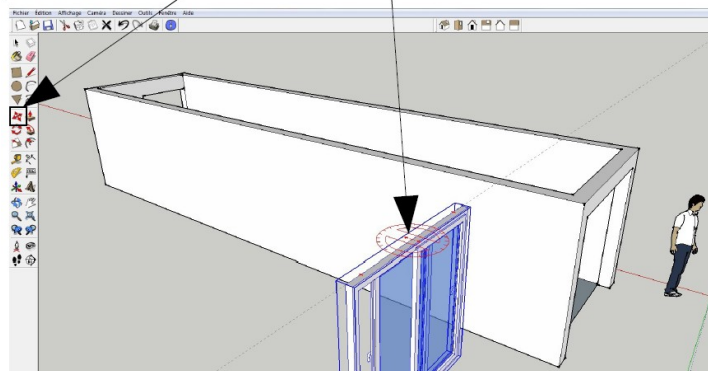


Sélectionnez dans le menu Fichier le sous menu Importer et importer la fenêtre et la porte-fenêtre

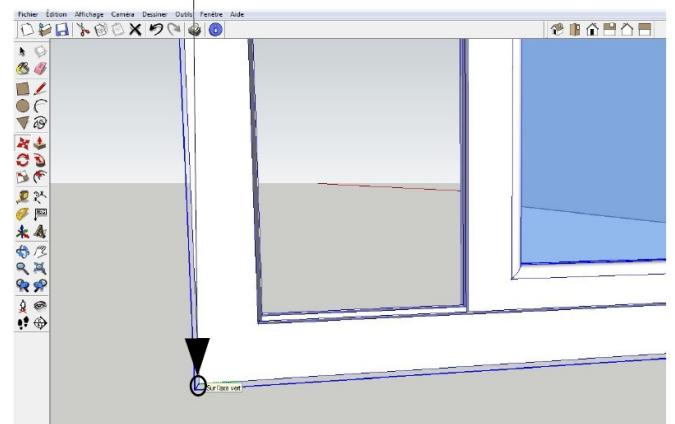


Insertion de la la porte fenêtre et de la fenêtre

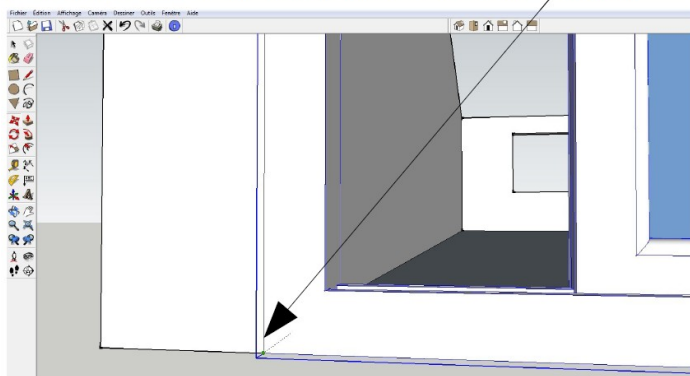
Sélectionnez l'outil Déplacer/Couper et faire pivoter la porte-fenêtre en cliquant sur une des petites croix qui se trouvent dessus



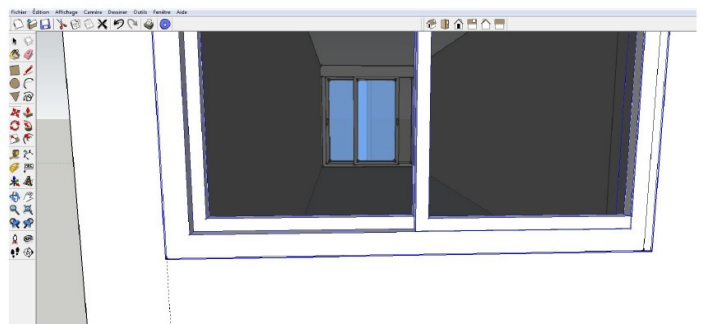
Sélectionnez le coin de la porte fenêtre



Positionnez correctement la porte-fenêtre sur le container



Sélectionnez la vue de droite, importer et positionnez la fenêtre



Changer la texture du container

Sélectionnez l'outil Colorier, Métal, Métal ondulé brillant et l'appliquer partout

