



Lire et utiliser une représentation numérique

- 1°) Qu'est-ce qu'une représentation numérique ?
- 2°) Quels sont les avantages d'une représentation numérique ?
- 3°) Quels peuvent être les inconvénients ?
- 4°) Qu'est-ce qu'une bibliothèque de composants ?

Faire les modules du skatepark

