

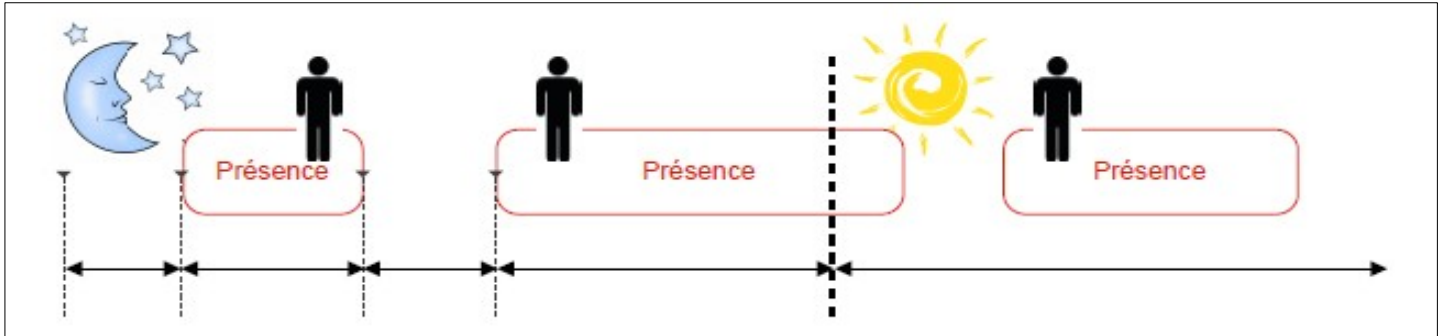
Comment piloter un éclairage intelligemment ?

(algorithme, Organigramme, programmation par blocs)

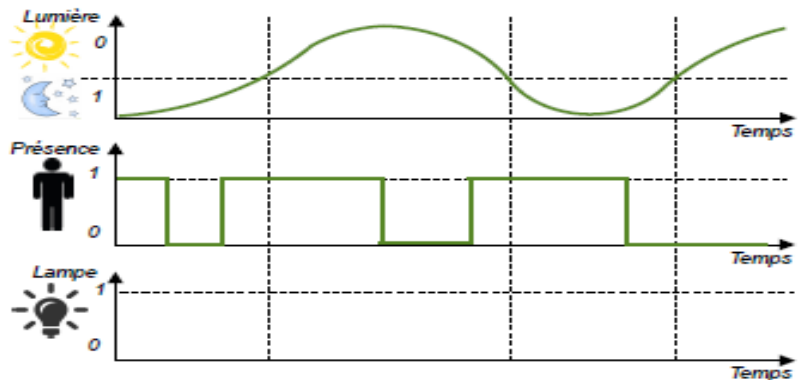


POSONS LE PROBLÈME !

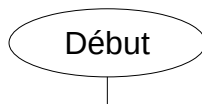
Mission du système



| Nuit ? | Présence ? | Lampe |
|--------|------------|-------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |



Organigramme



Événements

Présence ?

NUIT ?

Actions

Allumer lampe

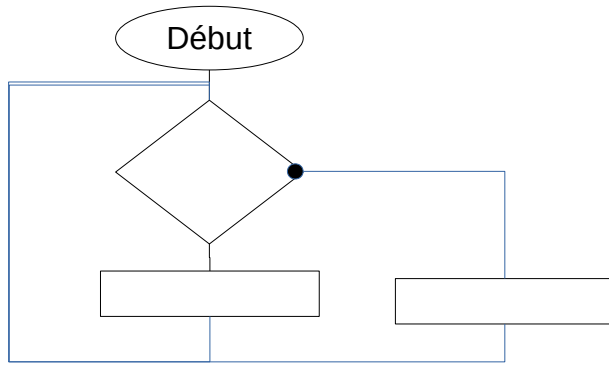
Éteindre lampe

Algorithme

Si



Organigramme : Simulation jour/nuit



| Événements | Actions |
|------------|-----------------------|
| Touche N ? | Mettre Costume Lune |
| | Mettre Costume Soleil |

Organigramme : Programme détecter la nuit

| Événements | Actions |
|------------|--------------------------|
| Touche N? | Mettre variable Nuit à 1 |
| | Mettre variable Nuit à 1 |

touche espace pressée ?

basculer sur le costume Soleil
Lune

touche espace pressée ?

mettre Capteur_LUM à 1

mettre Capteur_LUM à 0

La touche N simule la nuit et le capteur de lumière

Organigramme : Simulation détecter la présence

| Événements | Actions |
|------------|---------|
| | |
| | |

distance de Franck <
>
=

mettre Capteur_PRESENCE à 1

mettre Capteur_PRESENCE à 0

Simule la distance entre Franck et le capteur de présence