

Instruction ?

Littéral, graphique, programme, boucle, condition, événement ...

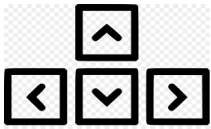


Définir les instructions déplacer le rover

Le but est de déplacer le ROVER sur le sol martien. Pour le moment nous ne disposons que d'un clavier d'ordinateur avec des flèches pour diriger notre ROVER.

Algorithme littéral simplifié

A partir de la ressource sur l'algorithme, Faire l'algorithme pour déplacer le lutin à droite, à gauche, en haut, en bas en utilisant les flèches de direction :

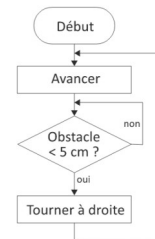


Début
Tant que
 toujours avancer
 Si
 obstacle à moins de 5 cm
 Alors
 tourner à droite
 Fin Si
Fin Tant que
Fin

Algorithme du Rover :

Algorithme graphique (algorigramme)

A partir de la ressource sur l'algorithme/algorigramme, faire l'algorigramme pour déplacer le lutin à droite, à gauche, en haut, en bas en utilisant les flèches de direction :



Algorigramme du Rover :

Quelle différence majeure y a-t-il entre un algorithme littéral et un algorigramme. (petite piste : norme_ISO 5807)