

# Instruction ?

Littéral, graphique, programme, boucle, condition, événement ...



Définir les instructions déplacer le rover

Le but est de déplacer le ROVER sur le sol martien. Pour le moment nous ne disposons que d'un clavier d'ordinateur avec des flèches pour diriger notre ROVER.

## Algorithme littéral simplifié

A partir de la ressource sur l'algorithme, Faire l'algorithme pour déplacer le lutin à droite, à gauche, en haut, en bas en utilisant les flèches de direction :

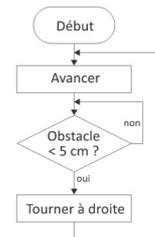


Début  
Tant que  
  toujours avancer  
  Si  
    obstacle à moins de 5 cm  
  Alors  
    tourner à droite  
  Fin Si  
Fin Tant que  
Fin

Algorithme du Rover :

## Algorithme graphique (algorigramme)

A partir de la ressource sur l'algorithme/algorigramme, faire l'algorigramme pour déplacer le lutin à droite, à gauche, en haut, en bas en utilisant les flèches de direction :



Algorigramme du Rover :

Quelle différence majeure y a-t-il entre un algorithme littéral et un algorigramme. (petite piste : norme\_ISO 5807)