



Voici le planning de notre projet

Jeu rétro gaming

C) Validation du scénario de notre jeu (Revue de projet)

- A) Rédaction du Cahier des charges
- B) Imaginer le jeu (story board)

1h

R) Validation des programmes (revue de projet)

- N) Programmation du lutin 1
- O) Programmation du lutin 2
- P) Programmation des vies
- Q) Programmation du score

1h30

- S) Test et validation du jeu

20 mn

M) Validation des algorithmes (revue de projet)

- I) Description du fonctionnement avec un algorithme du lutin 1
- J) Description du fonctionnement avec un algorithme du lutin 2
- K) Description du fonctionnement avec un algorithme des vies
- L) Description du fonctionnement avec un algorithme du score

1h

- D) Recherche de l'arrière plan et traitement de l'image

- E) Recherche du lutin 1 et traitement de l'image

- F) Recherche du lutin 2 et traitement de l'image

- G) Recherche musique de fond et bruitage avec traitement

1h

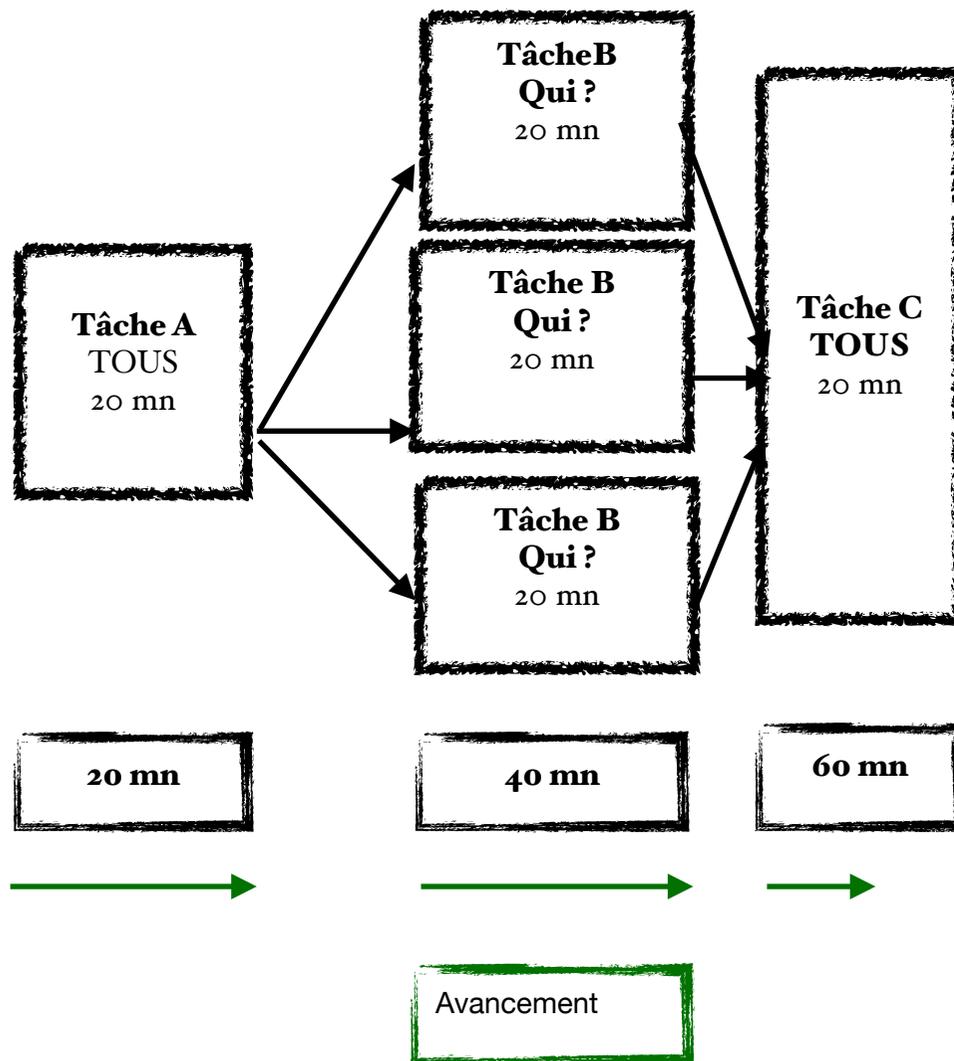
H) Validation des lutin et de la musique (revue de projet)

Liste des tâches	Qui fait ?	Durée	Liste des tâches	Qui fait ?	Durée
A	Tous	20 mn	F	Individuel	45 mn
B	Individuel	20 mn	G	Individuel	45 mn
C	Tous	20 mn	H	Tous	15 mn
D	Individuel	45 mn	I	Individuel	45 mn
E	Individuel	45 mn	J	Individuel	45 mn

Mon Groupe de projet

Planning, revue de projet, tâches , ressources

Exemple de représentation simplifiée d'un planning



Nous retrouvons les éléments de notre planning :

- La tâche
- La ressource
- La durée
- L'avancement
- L'antériorité