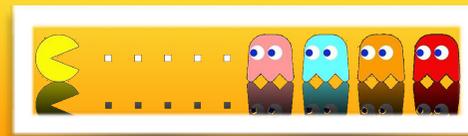
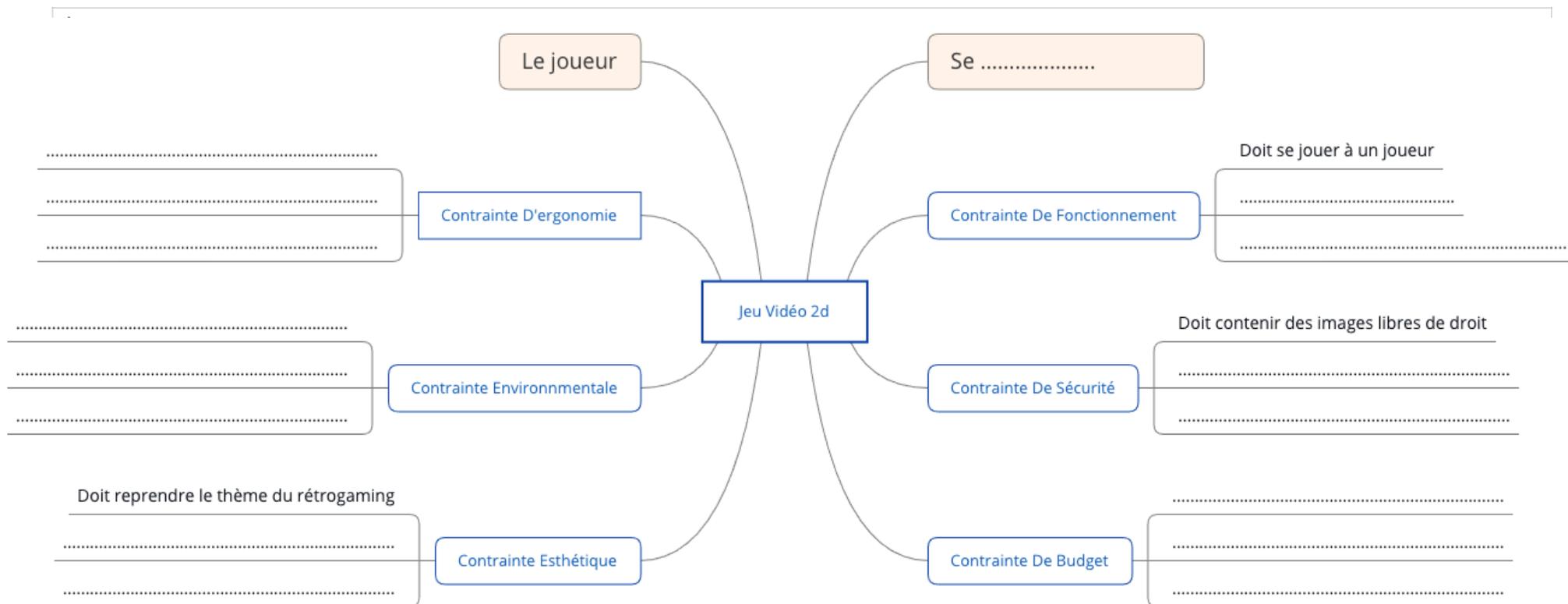


Quel cahier des charges pour notre jeu ?



Besoin, contraintes, normalisation principaux éléments d'un cahier des charges



D'après vous :

Pourquoi limiter le jeu à 5 minutes ?

Pourquoi le jeu ne doit être en ligne ?

Que veut dire l'acronyme PEGI ? Quel est son intérêt ?

Quel cahier des charges pour notre jeu ?



Fonction	Critère	Niveau du critère
Permettre au joueur de se divertir	<ul style="list-style-type: none"> - Jeu simple - Temps de jeu 	<ul style="list-style-type: none"> - Une seule map - 5 mn
-	<ul style="list-style-type: none"> - Nombre de joueur - Obstacle 	<ul style="list-style-type: none"> - Joueur - illimité dans le temps imparti
-	<ul style="list-style-type: none"> - budget 	<ul style="list-style-type: none"> - 600 €
Doit se jouer dans un temps limité	-	- 5 minutes
Doit se jouer au collège		<ul style="list-style-type: none"> - Simple (Mblock ou scratch) - Présent au collège ((Mblock ou scratch)
Doit se jouer au clavier	<ul style="list-style-type: none"> - Une seule direction - Touche tirer - Touche pour se diriger 	
-	-	- entre 10 et 12 ans
-	<ul style="list-style-type: none"> - - 	<ul style="list-style-type: none"> - 2D - rétrogaming
-	-	-
-	-	-
-	<ul style="list-style-type: none"> - Image - Son 	-

