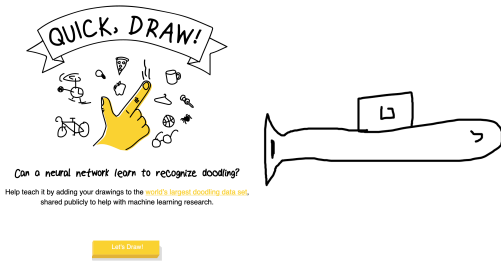




## Dessiner avec l'IA

A partir du site, tester l'intelligence artificielle en dessinant



1- Comment l'ordinateur peut-il reconnaître votre dessin ?

2- Faites des hypothèses sur la méthode d'apprentissage de l' IA ?

3- Ce système est-il fiable ? Pourquoi ?

## Qu'est-ce que L'IA ?

A partir du site, laissez-vous guider par les vidéos et les activités pour découvrir le monde de L'IA



<https://pixees.fr/classcodeiai/app/tuto1/>

4- Qu'est-ce que l'intelligence artificielle ?



5 - Liste des applications de l'IA que tu utilises dans ton quotidien.

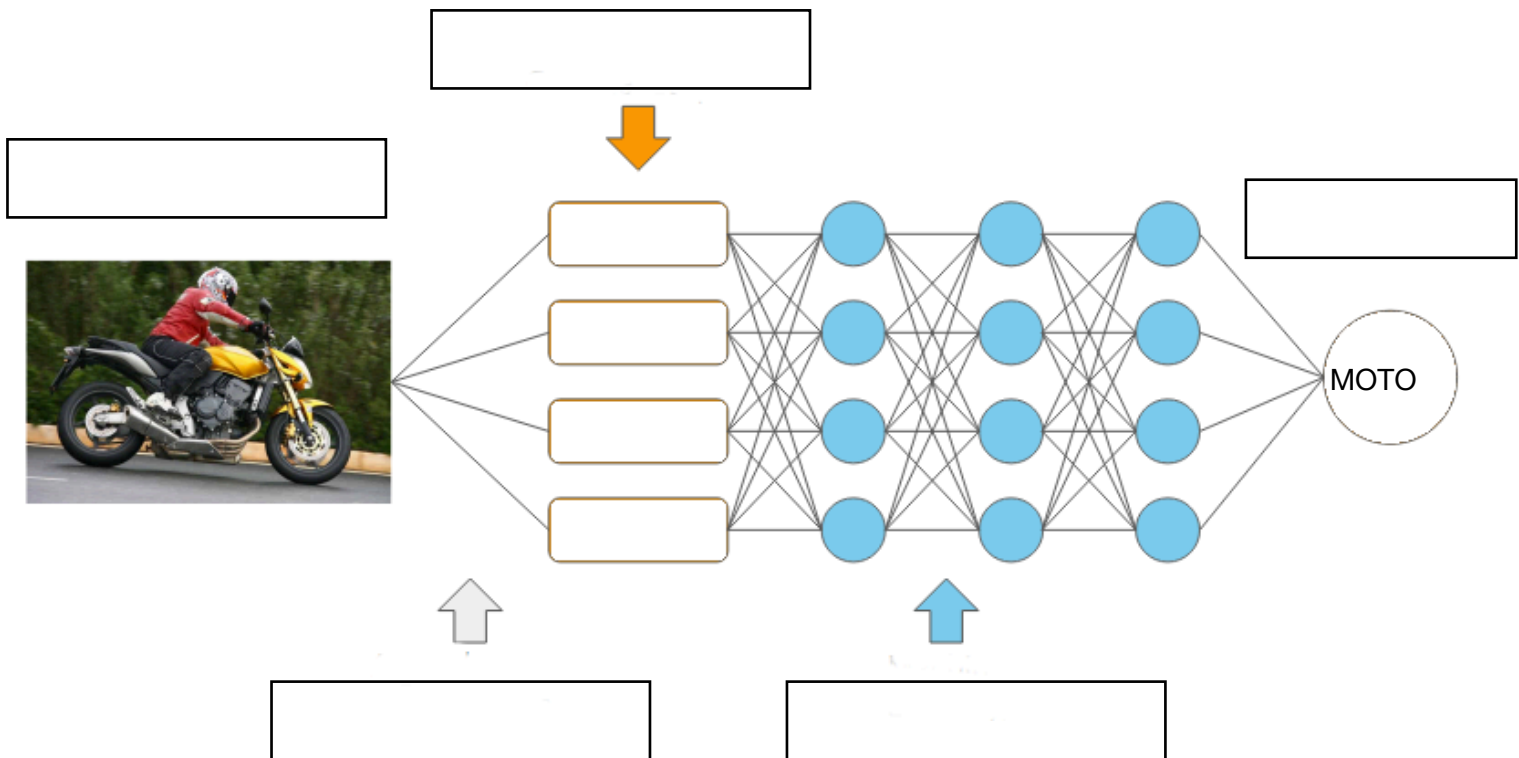
# Comment la machine apprend ?

6 - Comment entraîne-t-on une machine ?

7 - Comment s'appelle ce processus ?

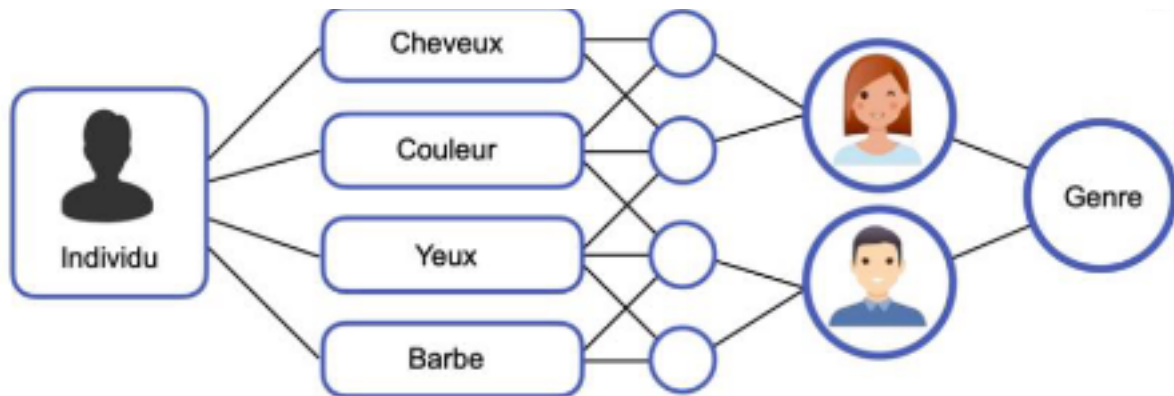
A partir de la ressource <https://www.eurocloud.fr/deep-learning-definition-concept-usages-potentiels/> Remplir le tableau et le schéma neuronal

L'iA pour la reconnaissance d'une image			 -> voiture  -> moto etc.



## Comment la machine apprend ?

8 - À l'aide de l'application en ligne [pixees.fr](https://pixees.fr) (onglet Créer), entraîne la machine à reconnaître une femme et un homme. Utilise les photos à disposition. Teste ensuite le bon fonctionnement.



9 - Pourquoi le résultat est-il associé à un pourcentage ?

10 - Peut-on dire qu'à ce niveau là, LIA est fiable (machine learning) ?

11 - Que faudrait-il faire pour rendre l'IA la plus fiable possible ?

12 - Est-ce possible ? Comment ?

12 Qu'est-ce que le deep learning ?