

***Scénario et identité du jeu***

**Design, recherche de solution**

Un objet technique … plusieurs matériaux.

***Choisir un matériau mais lequel ?***

**Design, scénario, recherche de solutions**

**Tôle métallique ou Fibre de verre polyester**

Remplir le tableau en vous aidant du document ressource « [Les grandes Familles de matériaux](http://techno-flash.com/animations/familles_materiaux/familles_materiaux.html)»

**Nous cherchons les matériaux que nous pourrions utiliser pour notre Rover.**

**Observons d’abord les matériaux constituant les objets qui nous entourent !!!**

**Nous prendrons comme objet d’observation notre voiture**

*Repérer par une flèche les différents matériaux utilisé pour notre voiture.*

| Partie de la voiture | Matériaux utilisé | Famille du matériau | Rôle du matériaux |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |