

# Jeu vidéo en 2D

## Le rétrogaming

### *Algorithme de déplacement du joueur*

événements	Actions
Touche de droite pressée?	Ajouter ....à x
Touche de gauche pressée?	Basculer sur costume ...

### *Algorithme de gestion du score*

événements	Actions
	Mettre variable à 0
	Ajouter 1 à variable
	Attendre 1s

# Jeu vidéo en 2D

## Le rétrogaming

### Algorithme des obstacles

Actions
Afficher / Cacher Lutin
Aller en X;Y
Glisser en ...secondes à la position X;Y
Variable = Valeur aléatoire X ,Y

nombre aléatoire entre 1 et 10

### Algorithme de gestion des vie

événements	Actions
Lutin joueur touché ?	Mettre variable à 3
Bonus touché ?	Ajouter -1 à variable
	Attendre 1 à variable