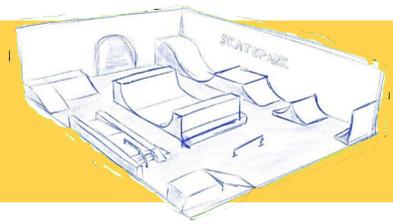


# Un projet ? Par quoi commencer ?

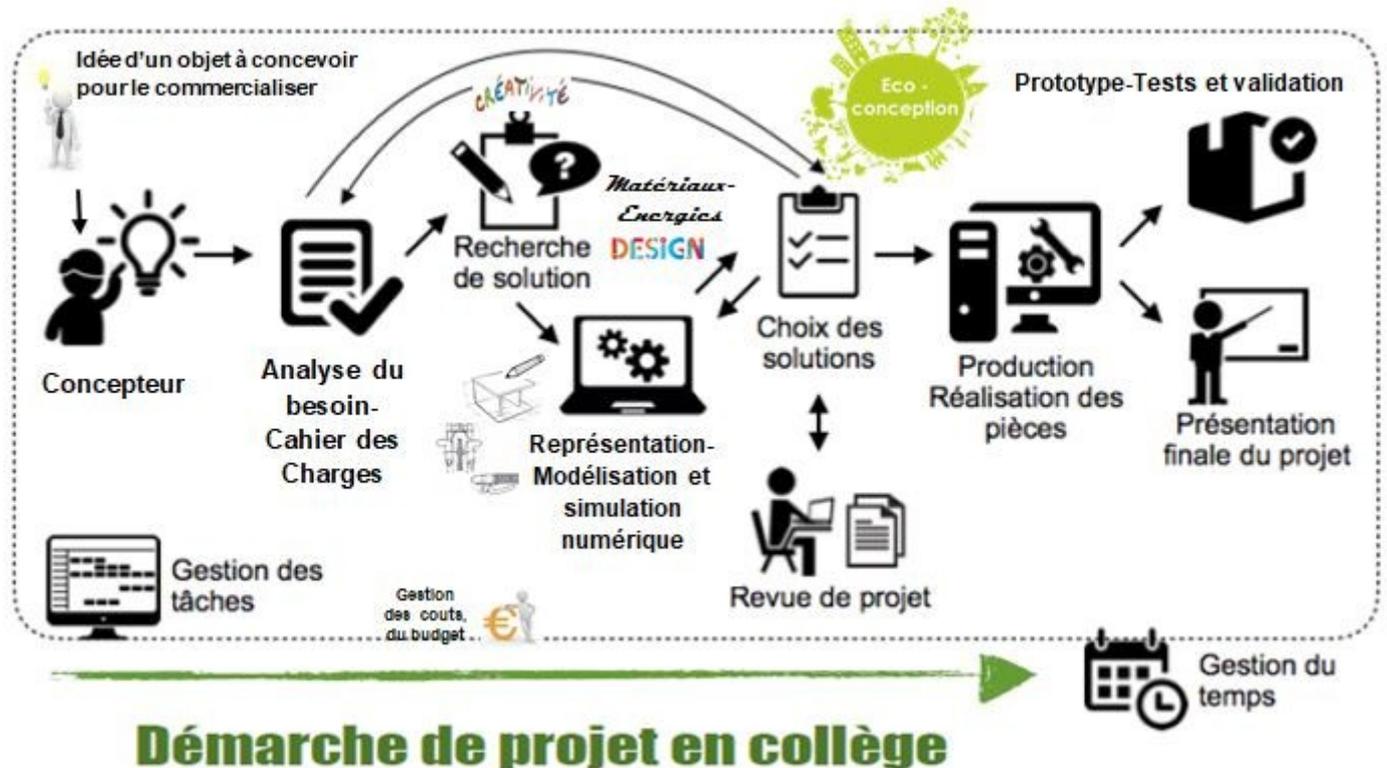


## La démarche de projet

Par quoi devons nous commencer pour mener à bien notre projet ?



1°) Entoure en rouge, l'étape de départ de notre projet



## Analyse du besoin



En te servant de la fiche fournie par la mairie qui explique le besoin de construire un skatepark aux abords du lycée, Détermine la mission du système :

Quel est le problème rencontré par la mairie ?

Quel est est l'insatisfaction des skaters ?

Quel est le besoin du skater ?

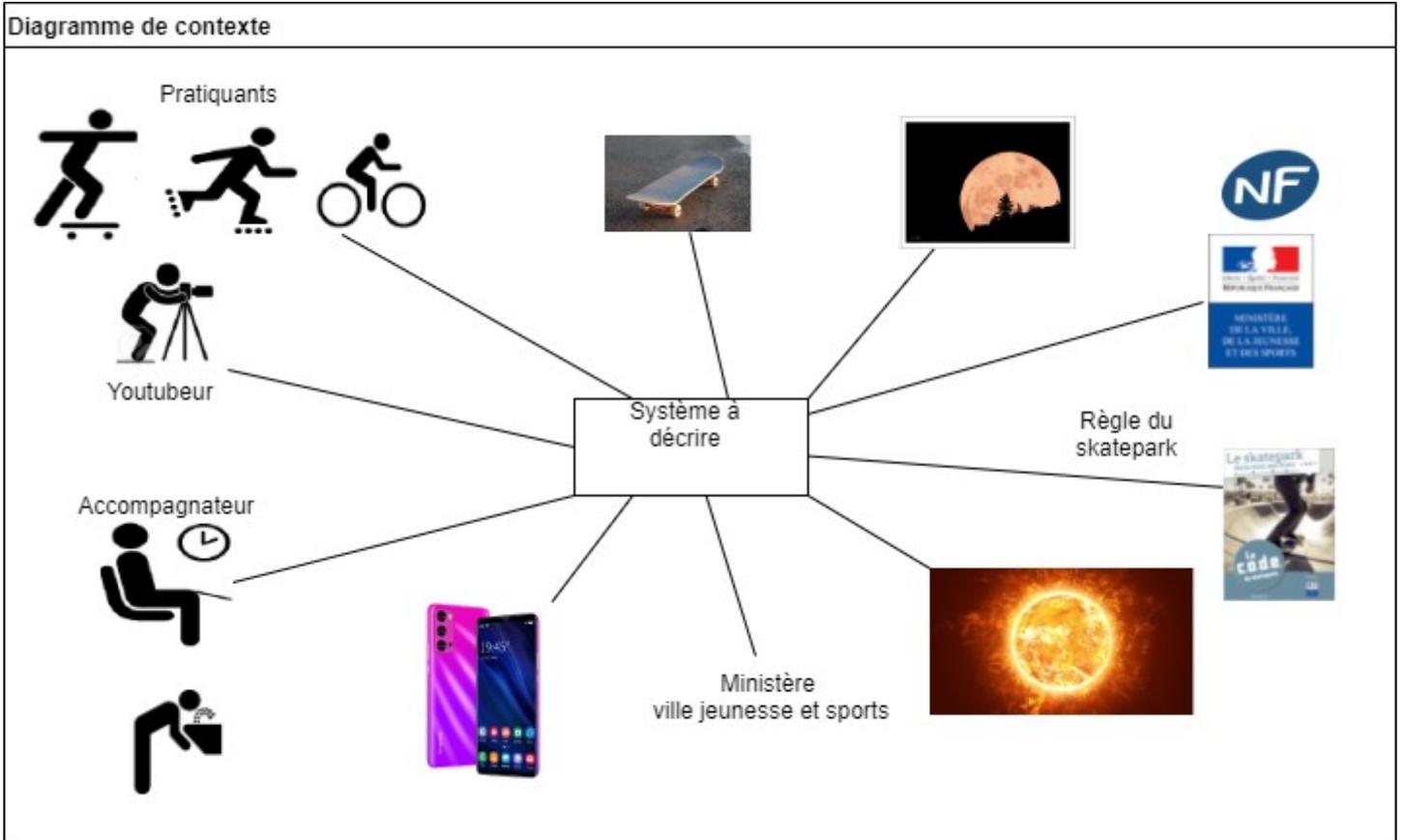
**Mission du système : skatepark**

**Pour rappel :** La mission principale d'un système correspond à sa fonction d'usage, il faut donc se poser la question : « À quoi sert ce système ? » (La mission du système commence par un verbe à l'infinifitif)

# Analyse du besoin (diagramme de contexte)

En vous aidant des représentation des inter-acteurs, remplir les cases vides

**Le diagramme de contexte**  
 Il recense les interacteurs humains ou non humains. Généralement seuls les éléments extérieurs ayant une interaction apparaissent



**Références normatives :**

- NF S 52-401** Equipements sportifs de proximité – Structures pour planches à roulettes (skateboards), patins à roulettes (roller skates), patins en ligne (in line skates) et vélos bicross.
- NF S 52-401 A1** Equipements sportifs de proximité – Structures pour planches à roulettes (skateboards), patins à roulettes (roller skates), patins en ligne (in line skates) et vélos bicross.
- NF EN 14974** installations pour sports à roulette et vélos bicross – Exigences de sécurité et méthodes d'essai.

D'après vous, quel est l'intérêt de connaître les interacteurs de notre système ?

.....

.....

Que fixe la norme AFNOR NF EN 14 974 pour notre skatepark ?

.....

.....

# Analyse du besoin (diagramme des cas d'utilisation ou des services que doit rendre notre système)

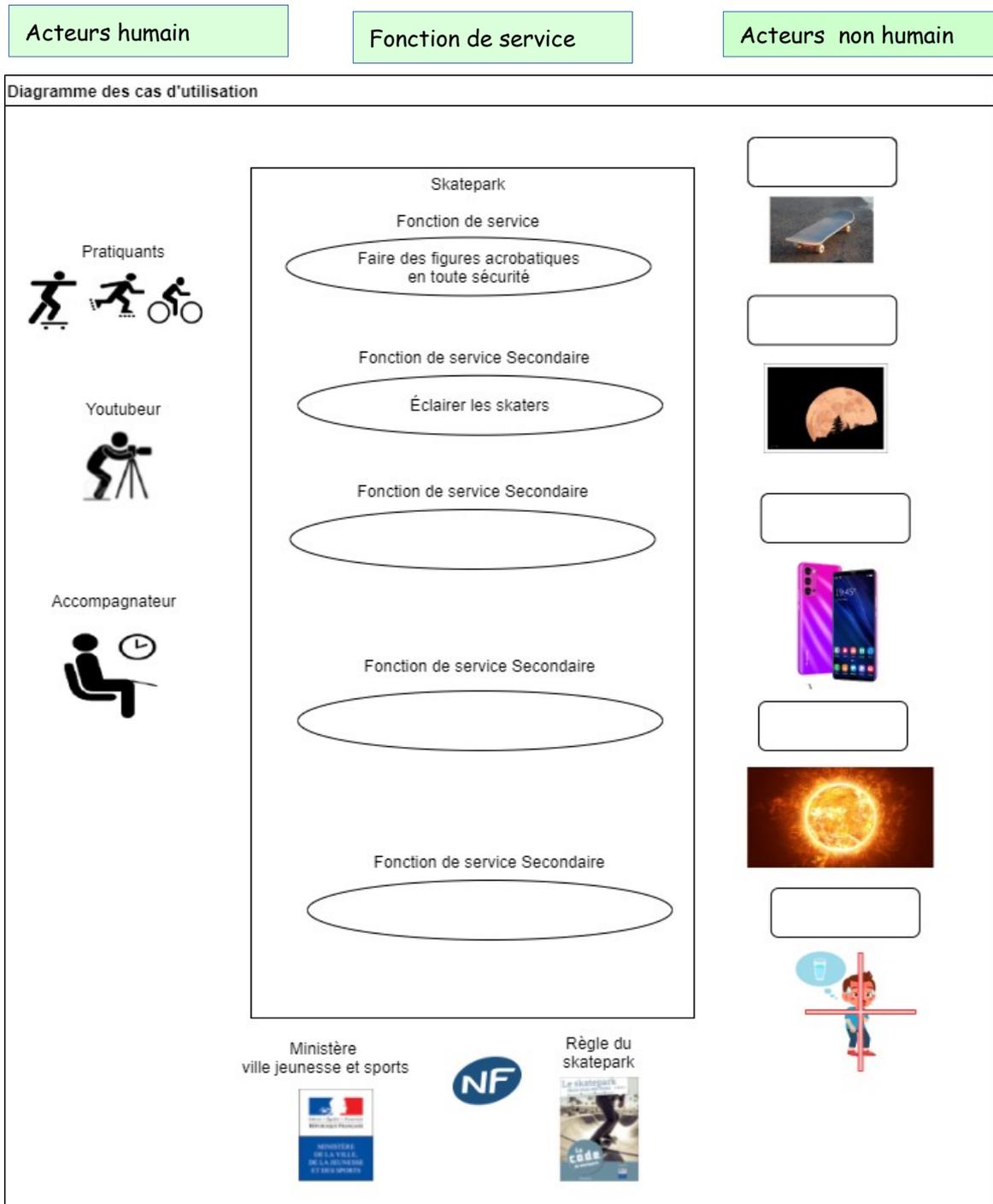


En vous aidant des dessins, remplir les cases vides

Donner la définition d'une fonction de service :

Tracer les traits reliant les acteurs humains au différentes fonctions de service

Tracer les traits reliant les fonctions de services aux différents acteurs non humain



Que nous permet le diagramme des cas d'utilisation ?

.....

.....