

Traiter les images avec les fonctions du module Image de la Library PIL...



`Image.open` 

ouvre et identifie le fichier image

```
img = Image.open("pomme.jpg")
```

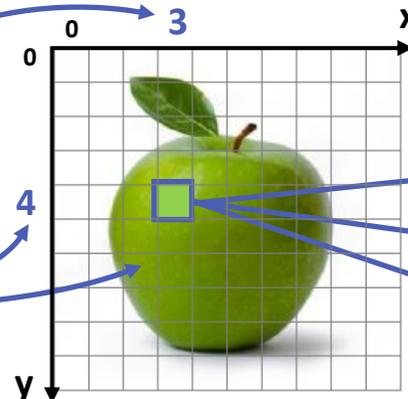


variable « img »

`Image.getpixel(xy)`

retourne la couleur d'un pixel

```
r, v, b = img.getpixel(3,4)
```



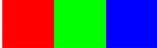
Pixel (3,4) :

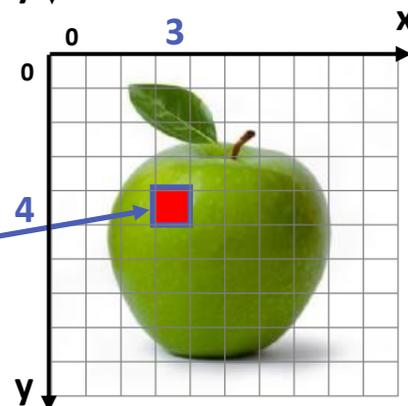
R_{pixel} 146
V_{pixel} 208
B_{pixel} 80

`Image.putpixel(xy,rvb)`

modifie le pixel à la position donnée

```
img.putpixel((3,4),(255,0,0))
```

x,y 



`Image.save("nom.format")` 

enregistre l'image sous le nom donné

```
img.save("pommemodif.jpg")
```

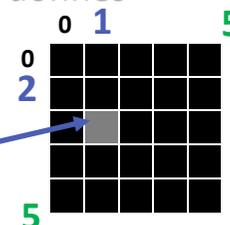
`Image.new(mode, size)`

crée une nouvelle image avec le mode et la taille donnés

```
imgnb = Image.new('L',(5,5))
```

```
imgnb.putpixel((1,2),(128))
```

x,y



mode = profondeur de l'image

'1' = 1 bit 

'L' = 8 bit n&b 

'P' = 8 bits couleur

'RGB' = 3 x 8 bits 

