

Programmer notre abri de bus



(entrée, sortie, variable, instruction conditionnelle, événement, état haut, état bas, ...)

Programmation détecteur de présence



```
lorsque vous cliquez sur [drapeau]
pour toujours
  si [distance vers Avery Walking < 200] alors
    définir cap_presen à 1
  sinon
    définir cap_presen à 0
```

lire la broche numérique

lire la broche analogique (A)

régler la sortie de la broche numérique sur haut

régler la sortie de la broche numérique sur bas

Le détecteur de présence est une entrée ou une sortie ?

Analogique ou numérique ? Pourquoi ?

Choisir le bloc qui permet de récupérer les informations de notre détecteur.

Remplir dans la partie blanche, la broche que vous avez choisi lors du câblage.

Quel bloc va nous permettre de stocker cette valeur ?

Sur MBlock, Intégrer le bloc choisi pour récupérer les informations de notre détecteur, dans le bloc permettant de stocker cette valeur.

Programmation capteur de lumière



```
lorsque vous cliquez sur [drapeau]
pour toujours
  si [touche espace pressée ?] alors
    définir cap_lum à 1
  sinon
    définir cap_lum à 0
```

lire la broche numérique

lire la broche analogique (A)

régler la sortie de la broche numérique sur haut

régler la sortie de la broche numérique sur bas

Le détecteur de présence est une entrée ou une sortie ?

Analogique ou numérique ? Pourquoi ?

Choisir le bloc qui permet de récupérer les informations de notre capteur.

Remplir dans la partie blanche, la broche que vous avez choisi lors du câblage.

Quel bloc va nous permettre de stocker cette valeur ?

Sur MBlock, Intégrer le bloc choisi pour récupérer les informations de notre capteur, dans le bloc permettant de stocker cette valeur.

Programmation de notre lumière



La diode est une entrée ou une sortie ?

À quelle famille appartient la diode ?

Choisir le bloc qui permet d'alimenter la diode ?

Choisir le bloc qui permet de ne pas alimenter la diode ?

Remplir dans la partie blanche, la broche que vous avez choisi lors du câblage.

Programmation de l'afficheur LCD



L'afficheur LCD permet de communiquer à l'utilisateur la luminosité

L'afficheur LCD se connecte sur la broche I2C

Nous pouvons afficher du texte, des chiffres.

Nous pouvons écrire sur 2 lignes : ligne 0 (première ligne) et la ligne 1 (deuxième ligne).

Remplir les parties blanches si nous voulons afficher en première ligne la chaîne de caractères « luminosité » et sur la deuxième ligne, le nombre relevé par le capteur.