

Types de variables

Une variable peut avoir différents types selon la nature des valeurs qu'elle contient. En Python, on trouve (entre autres) :

- des nombres entiers
- des nombres décimaux
- des chaînes de caractères (texte)
- des booléens (vrai ou faux).

	
Exemple	Exemple
	<pre>var_1 = 6 var_2 = 2.4 var_3 = "Hello world!" var_4 = True</pre> 

Le séparateur des nombres décimaux est un point.

- **Les chaînes de caractères doivent être entourées par des guillemets "" .**
-
- **Les variables de type booléen (qui n'existent pas en Scratch) peuvent prendre uniquement les valeurs True (vrai) ou False (faux).**

Règles syntaxiques (obligatoires)

- 1) Un nom de variable peut contenir des lettres (majuscules et minuscules), des chiffres et le tiret bas (_).
- 2) Le premier caractère doit être une lettre (a-z, A-Z) ou un tiret bas (_).
- 3) Un nom de variable ne peut pas commencer par un chiffre.
- 4) Les noms de variables sont sensibles à la casse (par exemple, nom et Nom sont deux variables différentes).
- 5) Vous ne pouvez pas utiliser les mots réservés de Python (comme if, else, while, class, etc.) comme noms de variables